
Unione raster

Postato da Andrea - 2019/07/31 19:39

software installato QGIS 3.8

Per unire due layer raster adiacenti procedo come segue:
Raster->Miscellanea->Fondi(merge)...

Nella schermata successiva c'e' un campo "Tipo di dati in uscita" (default=Float32)
che non riesco a capire con quale criterio o meglio come influenza tale scelta sui dati in uscita.

Riporto l'elenco dei possibili valori:

Byte, Int16, UInt16, UInt32, Int32, Float32, Float64,
CInt16, CInt32, CFloat32, CFloat64

Sarei grato se mi potete dare una spiegazione.

Ringrazio

Andrea

=====