

---

## geoprocessing

Postato da Leonardo - 2018/11/03 21:02

---

Salve a tutti,

Avrei una domanda da porre per svolgere un'operazione (anche piuttosto semplice) della quale non mi ricordo più il procedimento. La formulerò incominciando dai dati che ho:

- un poligono che rappresenta la mia area d'interesse;
- uno shp che è molto più ampio (regione Toscana) che contiene i dati relativi all'uso e copertura di suolo.

Vorrei creare un nuovo layer che abbia il perimetro del mio poligono e contenga le stesse informazioni dello shp della Regione, sia grafiche che informative (in particolare una sola colonna della tabella attributi).

Qual è la procedura corretta?

Grazie infinite a chi mi risponderà!

=====

## Re:geoprocessing

Postato da Ksatu - 2018/11/07 10:46

---

Ciao,  
se ho capito bene, devi utilizzare la funzione "intersezione".  
Ciao

=====

## Re:geoprocessing

Postato da Leonardo - 2018/11/07 17:45

---

Grazie per la risposta Ksatu,

Il problema di cui mi sto rendendo conto è che dopo aver installato il plugin, non mi compare nemmeno il tasto geoprocessing che dovrebbe essere sotto la voce "vettore", giusto?

PS: sto usando QGIS 2.18.14

=====

## Re:geoprocessing

Postato da Ksatu - 2018/11/08 10:23

---

Quale plugin hai installato?

Dopo aver installato il plugin ftools, segui questo percorso: vettore (barra degli strumenti) > geoprocessing tool > intersezione

Oppure

Dopo aver installato il plugin processing, segui questo percorso: processing(barra degli strumenti) > toolbox(si aprirà una nuova finestra) > cerca la funzione intersezione.

=====

## Re:geoprocessing

Postato da Leonardo - 2018/11/08 19:50

---

Pensa che su "gestisci e installa plugins" la voce ftools è inesistente, forse perché è una versione Mac?

---

Comunque grazie perché da processing, che mi mancava, l'ho trovato!

=====

## Re:geoprocessing

Postato da Ksatzu - 2018/11/09 13:54

---

Hai ragione, il plugin ftools é stato eliminato (<https://github.com/qgis/QGIS-Documentation/issues/860>). Quindi non dipende dal SO.

Ho scritto il post precedente basandomi su procedure che ho utilizzato io stesso tempo fa, ma ormai obsolete.

=====